

U-BOOTORK

POINTS : 350

L'un des engins les plus étranges inventé par le mékano surdoué nommé Orghamek est le U-Bootork, réalisé à l'origine dans le but d'effectuer des assauts amphibies. Ces sous-marins rudimentaires à la coque épaisse sont assez résistants pour naviguer dans les océans les plus agités et les mers empoisonnées. Leur ventre peut contenir toute une bande de guerre d'orks, et ils sont toujours équipés de quelques canons et de torpilles pour faire feu sur l'ennemi une fois qu'ils ont fait surface.

Les boyz qui servent d'équipage à ces monstres de métal les utilisent comme des chariots de guerre aquatiques et font montre d'un enthousiasme caractéristique de leur race pour les innovations. Lorsqu'un U-bootork fait surface, de grandes écrouilles s'ouvrent pour laisser sortir des bandes de boyz braillards, qui se jettent dans l'eau pour parcourir les

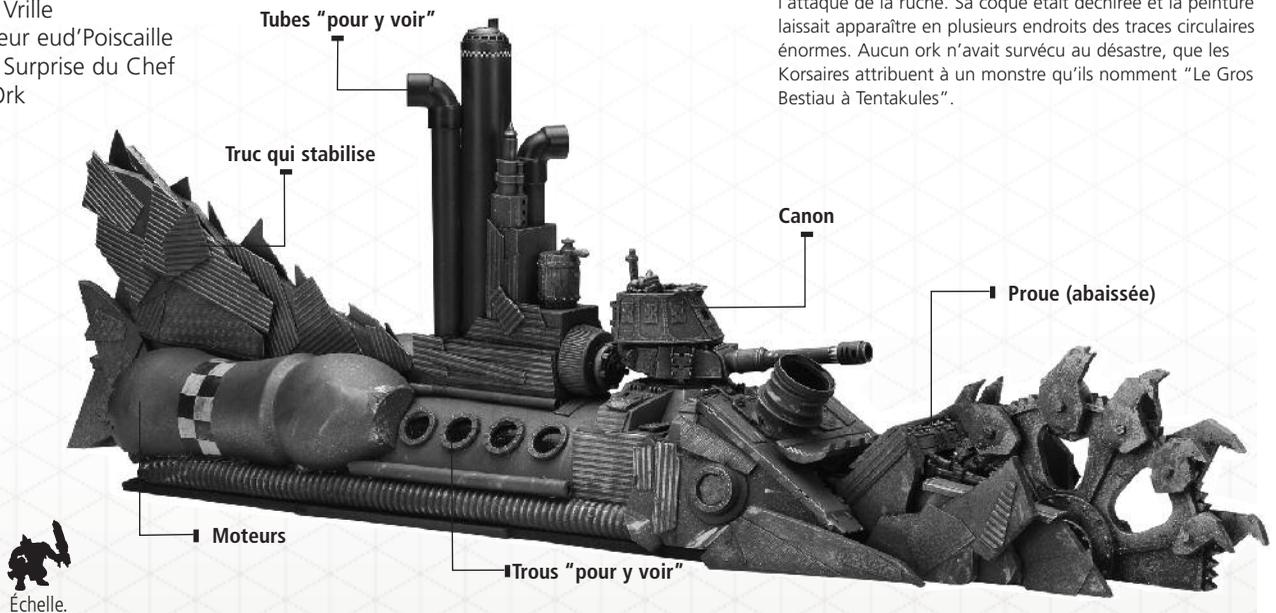
quelques dizaines de mètres (ou plus, suivant le talent de l'équipage) qui les séparent de leurs adversaires pris (tout dépend du paramètre ci-dessus) au dépourvu...

Les U-bootorks furent utilisés pour la première fois au cours de la Troisième Guerre d'Armageddon. Ils furent construits en utilisant les épaves de chars impériaux, dans la région connue sous le nom de Désolations de Feu. Cette zone avait été jugé stratégiquement inintéressante par les Strategos impériaux à cause de son isolation. Ghazghkull et Orghamek prouvèrent qu'ils avaient tort, car les U-bootorks traversèrent l'océan entre les Désolations de Feu et Armageddon Prime. Ils déversèrent leur cargaison de Boyz sur les quais de la Ruche Tempeatora. L'effet de surprise fut tel que la ruche, qui était jusqu'alors le théâtre d'âpres combats, tomba en seulement quelques heures.

Sous-marins observés à la Bataille de Tempeatora :

O.S.S. Dent Pourrie
La Vrille
Tueur eud'Poiscaille
La Surprise du Chef
L'Ork

Les Korsaires orks parlent souvent du U-bootork Orkilus, qui s'échoua à l'ouest de Tempeatora quelques jours après l'attaque de la ruche. Sa coque était déchirée et la peinture laissait apparaître en plusieurs endroits des traces circulaires énormes. Aucun ork n'avait survécu au désastre, que les Korsaires attribuent à un monstre qu'ils nomment "Le Gros Bestiau à Tentakules".



UNITÉ : 1 U-bootork.

TYPE : Véhicule Super-lourd.

POINTS DE STRUCTURE : 2

Un U-bootork possède une capacité de transport de 60 figurines, un seul point d'accès à la proue et aucun poste de tir.

OPTIONS :

Le U-bootork peut avoir :

- Un Kanon dé Mers pour +120 points, qui possède le profil ci-dessous :

ARME	PORTÉE	F	PA	SPÉCIAL
Kanon dé Mers	90 ps	9	3	Artillerie, gab. 7 ps

- Jusqu'à trois gros fling' pour +5 points chacun. Ils peuvent avoir la règle spéciale *Châssis Antiaérien* pour +5 points par arme (et utiliseront leur CT normale pour toucher les aéronefs).

BLINDAGE

CT	AVANT	FLANC	ARRIÈRE
2	13	12	12

RÈGLE SPÉCIALE

Déploiement Aquatique : Un U-bootork ne peut entrer en jeu qui si la table comporte une zone aquatique (ou l'équivalent !). Cette zone doit être assez grande pour contenir la figurine de U-bootork. Le U-bootork doit toucher une zone de terre pour que ses passagers puissent débarquer. Un U-bootork ne peut jamais entrer en jeu au premier tour. Lancez un dé à partir du tour 2 pour voir si le U-bootork arrive. Une fois qu'il est arrivé, il ne peut pas se déplacer, mais ses passagers peuvent débarquer et lancer un assaut comme s'ils sortaient d'un véhicule découvert.

	Tour 1	Tour 2	Tour 3	Tour 4
Le sous-marin arrive sur :	n/a	3+	2+	Automatique